



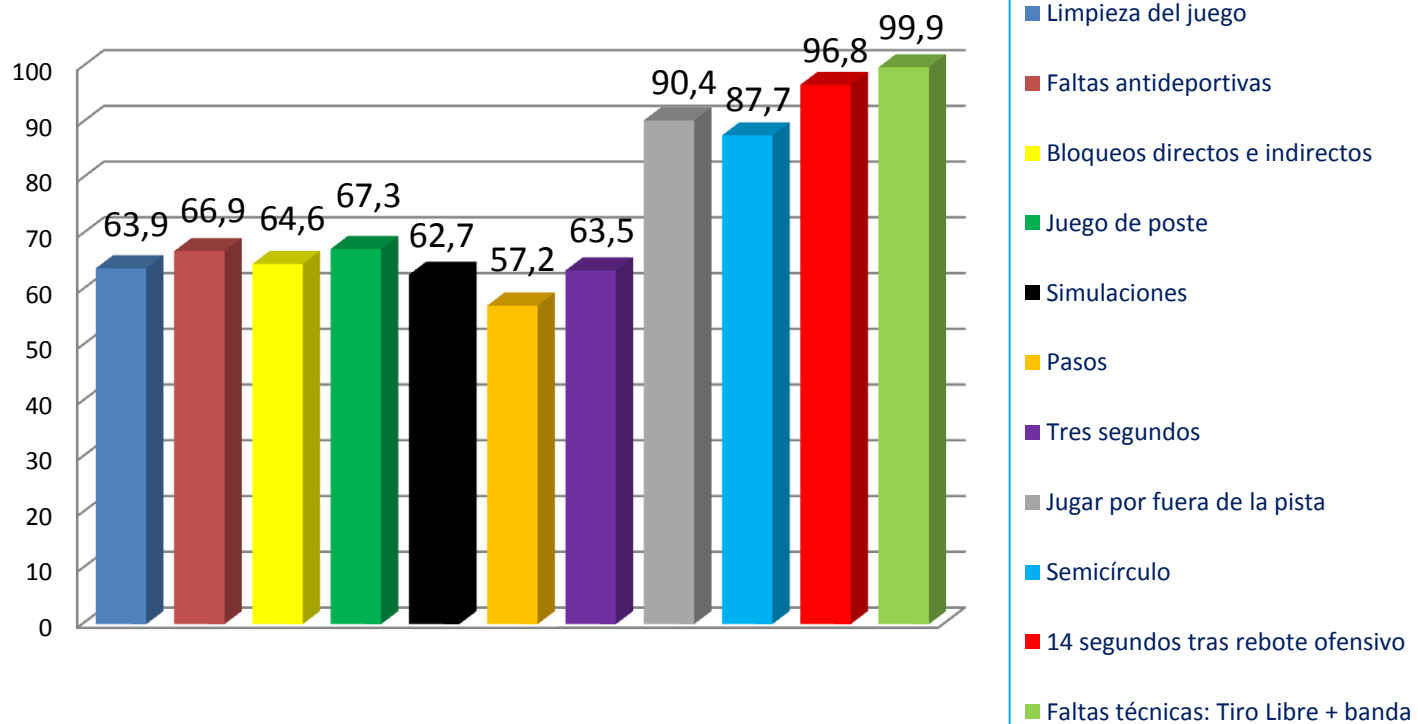
CUESTIONARIO ARBITRAL

liga Endesa

Jornadas 1 a 15
Temporada 2013/2014

21 de enero de 2014

Valoración %



1. LIMPIEZA DEL JUEGO:

- *Se ha mejorado en la limpieza dentro de la zona.*
- *Se producen frecuentes contactos en la subida del balón.*
- *Muchos contactos exagerados por los atacantes se pitan como faltas al defensor.*
- *No todas las situaciones de cortes se señalan correctamente. Hay más permisividad con los atacantes que con los defensores en las situaciones de rebote.*
- *Poca rigurosidad sancionando el uso de las manos o antebrazo para impedir el avance del jugador con balón. El criterio ha de permanecer invariable durante todo el partido.*

2. FALTAS ANTIDEPORATIVAS:

- *Se ha mejorado en su señalización.*
- *Sigue habiendo muchos contactos en la subida del balón.*
- *Se mantiene la subjetividad de criterio en el concepto de contacto excesivo.*
- *Nunca se señala falta antideportiva a la segunda falta al mismo jugador para cortar la continuidad hacia la canasta.*
- *Existen dudas entre los propios árbitros a la hora de sancionar las faltas antideportivas. Éstos siempre miran al primer árbitro buscando su aprobación.*
- *Se mantiene la confusión con el criterio que aplicaban la temporada pasada: ¿Es el último defensor?*
- *Problemas en los criterios de señalización en acciones donde los defensores no hacen un intento por jugar el balón y en las faltas tácticas para parar el contraataque.*

3. BLOQUEOS DIRECTOS E INDIRECTOS:

- *Se debe mejorar aun mas en el concepto tiempo-espacio.*
- *Bastantes situaciones en las que los bloqueadores se mueven.*
- *Los pivots arrastran al defensor que pasa por detrás del bloqueo.*
- *No se pitan como faltas en ataque los bloqueos dobles, que se cierran justo al pasar el defensor.*
- *Hay bloqueos en movimiento al cambiar el lado de bloqueo directo.*
- *No se tiene en cuenta si la separación de las piernas del bloqueador es claramente mayor que su cilindro.*
- *A menudo no se distingue si hay un bloqueo ilegal y se convierte en una advertencia de técnica por exageración.*
- *No se sancionan las acciones de los jugadores exteriores que agarran, destruyen o pasan el bloqueo directo de forma ilegal.*

4. JUEGO DE POSTE:

- *A veces no se sanciona el primer contacto ilegal y se pita la falta cuando la lucha por la posición es más intensa.*
- *Se es más estricto con el defensor que con el atacante. En muchas ocasiones se carga con el hombro mientras se progresa con el bote sin ser sancionado. Si el defensor se cae se le amenaza con falta técnica por simular.*
- *Cada partido puede ser arbitrado con criterios distintos al anterior.*
- *Se sanciona muchas veces el contacto grande-pequeño en el que éste simula- como falta de ataque del grande.*

5. SIMULACIONES:

- *Sigue habiendo bastantes simulaciones no sancionadas.*
- *Graves lagunas a la hora de entender si una caída es una simulación o un contacto (sin falta) entre jugadores de peso distinto.*
- *Bajo el concepto de simulaciones se dejan de penalizar algunos contactos .*
- *Se advierte en exceso en determinados contactos donde un jugador acaba en el suelo.*
- *Solo puede ser simulación si el atacante te contacta pero no invade tu posición.*

6. PASOS:

- *Hay más control que otros años. Los jugadores exteriores dan más problemas que los interiores.*
- *Se producen muchas paradas ilegales.*
- *Se sigue sin identificar el pie de pivote. Jugadores que lo cambian en varias ocasiones mientras buscan el pase o en las salidas.*
- *Hay diferencia de criterio en la identificación de si con los pasos se saca ventaja a tu defensor o no.*
- *Al pívot no se le puede permitir mover los dos pies a la vez para girar y encarar saltando primero y luego pivotar.*

7. TRES SEGUNDOS:

- *No se presta atención cuando un jugador continúa a canasta y entra en la zona y luego se queda.*
- *Diferente rigurosidad de los árbitros.*
- *Los jugadores exteriores para preparar sus bloqueos están dentro de la zona más de 3 segundos.*
- *Cuando un jugador se estacionan en la zona para poner un bloqueo sin querer recibir un balón incumple ampliamente esta regla y gana mucha ventaja.*

8. JUGADORES QUE JUEGAN POR FUERA DE LA PISTA:

- *Es poco frecuente y está bien pitada esta situación.*
- *No es un concepto importante. Es muy fácil de arbitrar.*
- *Seria mejor no señalar técnica y sí violación y pérdida de posesión.*
- *Se permite a los atacantes salir del campo para jugar bloqueos indirectos.*

9. SEMICÍRCULO:

- *Difícil de pitar. Hay que seguir avanzando.*
- *Hay un alto porcentaje de faltas en ataque pitadas cuando el defensor pisa la línea del semicírculo.*
- *Con las explicaciones recibidas durante los partidos es difícil saber la utilidad del semicírculo.*
- *El problema es saber si el jugador con balón ha soltado ya éste en un tiro o si el impacto se produce con balón en posesión del jugador atacante.*

10. CATORCE SEGUNDOS TRAS REBOTE OFENSIVO:

- *En general se administra correctamente la regla. La demora, especialmente en algunas canchas, ha sido excesiva.*
- *Si se buscaba elevar el número de posesiones con esta norma no se ha conseguido. Esta norma dificulta el juego.*
- *En muchos casos tardan varios segundos en colocar el 14”.*
- *Es una mala norma. Castiga al equipo atacante y beneficia al que no ha reboteado.*

C
O
M
E
N
T
A
R
I
O
S

11. FALTAS TÉCNICAS: 1 TIRO LIBRE + BANDA:

- *Poca incidencia en general.*



ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE ENTRENADORES DE BALONCESTO