



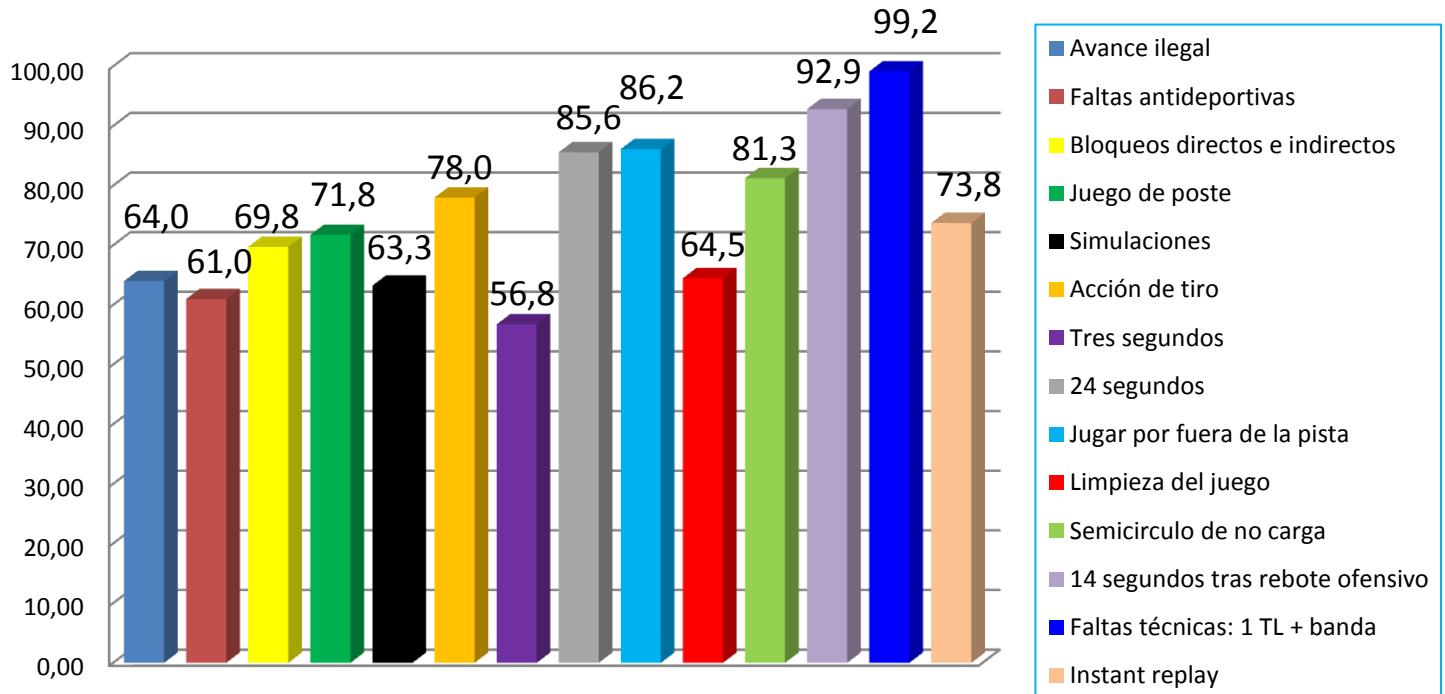
CUESTIONARIO ARBITRAL

liga Endesa

Jornadas 1 a 17
Temporada 2014/2015

26 de enero de 2015

VALORACION %



1. AVANCE ILEGAL:

- *No queda muy clara la idea de los “3 pasos” en movimientos en el poste bajo.*
- *Se ha mejorado en las acciones de reverso con tres apoyos.*
- *Hay una clara diferenciación entre los jugadores interiores y los exteriores.*
- *Se cambia el pie de pivote en posiciones lejanas al aro.*
- *Mueven el pie de pivote en situaciones de 2c1 en el bloqueo directo.*
- *Si no se sanciona, genera mucha ventaja al atacante.*
- *Más atención en salidas contra presión todo el campo.*

2. FALTAS ANTIDEPORATIVAS:

- *Que no dependa del partido que se juega o del jugador que la hace.*
- *Más atención en acciones de contraataque.*
- *Criterio único en la señalización de dos faltas consecutivas.*
- *Hubo un gran debate en la reunión del 08/09/14 y continúa abierto.*

3. BLOQUEOS DIRECTOS E INDIRECTOS:

- *Hay una evolución notable en este apartado.*
- *Buen conocimiento de la acción técnica por parte de los árbitros.*
- *Continúan sin pitarse algunos “bloqueos ilegales” en pick & roll.*
- *Mayor ajuste en la aplicación del concepto “tiempo y distancia”.*
- *Atención a la posición del cuerpo en bloqueos rápidos y en movimiento.*
- *Sancionar al jugador defensor que choca contra la pantalla intencionadamente.*
- *Más control en el girar y moverse en el momento del bloqueo.*
- *Aclarar las acciones de body-check.*

4. JUEGO DE POSTE:

- *Mejorable en momentos calientes de partido o situaciones finales.*
- *Se sanciona la reacción del jugador al que le han hecho falta previamente.*
- *Mayor permisibilidad al defensor pequeño contra el atacante alto.*
- *Eliminar la disparidad de criterios entre los contactos que hace el atacante o el defensor.*
- *Más atención en las acciones previas a la recepción.*
- *Diferentes criterios según árbitro en la línea de fondo.*

5. SIMULACIONES:

- Buena evolución en este apartado aunque sin obsesionarse en las advertencias.
- Hay menos situaciones que en temporadas anteriores.
- Limitar las advertencias a los casos de simulación y no a los que no lo son.
- Caídas por desequilibrio o por diferencias de peso no son simulaciones.
- No es lo mismo caerse que tirarse.
- Ayuda máxima entre todos.

6. ACCION DE TIRO:

- *Observar las acciones de la mano que no puntea el tiro.*
- *Respetar los gestos de desequilibrio del tirador que no son para provocar una falta.*
- *No permitir el avance del defensor con los brazos extendidos.*

7. TRES SEGUNDOS:

- *Se sigue siendo muy flexible con esta infracción.*
- *Hay mucha ventaja en la lucha para ganar la posición en el rebote de ataque.*
- *Debe haber un criterio uniforme durante todo el partido.*
- *Sancionar al jugador que está dentro de la zona para bloquear.*
- *Atención a la continuación del jugador en el pick & roll que se queda dentro.*
- *Poca atención a esta acción entre los árbitros.*

C O M E N T A R I O S

8. VEINTICUATRO SEGUNDOS:

- *Pocos errores en la sanción de esta situación.*
- *Conveniente unificar la tecnología en todas las canchas.*
- *Eliminar el error humano en los operadores del reloj de posesión en estas situaciones.*

9. JUGADORES QUE JUEGAN POR FUERA DE LA PISTA:

- *No parece que tenga gran relevancia esta acción.*
- *Hay que insistir en sancionar los casos que se produzcan.*
- *Criterio claro: advertir o sancionar.*
- *Atención en los saques de banda o fondo tras tiempo muerto.*

10. LIMPIEZA DEL JUEGO:

- *Se ha mejorado en el control de estas acciones.*
- *Más énfasis en los contactos defensivos sobre los jugadores que cortan.*
- *Mayor control en las situaciones de bloqueos defensivos.*
- *Eliminar el uso de las manos sobre el jugador que trata de recibir el balón.*
- *Respetar absolutamente al jugador que sube el balón.*
- *Muy importante este criterio en las acciones de bloqueos y continuaciones.*

C
O
M
E
N
T
A
R
I
O
S

11. SEMICIRCULO DE NO CARGA:

- *Regla de difícil comprensión única.*
- *Despistan los sucesivos cambios en los últimos años.*
- *Conviene estudiar su futura efectividad.*

12. CATORCE SEGUNDOS TRAS REBOTE OFENSIVO:

- *Es mejorable la aplicación de este criterio.*
- *Se ha corregido bastante respecto a la temporada pasada.*
- *Hay canchas donde funciona especialmente mal (¿tecnología?, ¿error humano?...)*
- *Errores de apreciación en si el balón tocó o no el aro.*
- *Definir claramente en qué momento el ataque recupera la posesión tras un tiro.*

C
O
M
E
N
T
A
R
I
O
S

13. FALTAS TECNICAS: UN TIRO LIBRE + BANDA:

- *Se está aplicando adecuadamente esta norma.*
- *Poca incidencia en el discurrir de la temporada.*

14. INSTANT REPLAY:

- *Difícil cumplir la norma en algunas de las canchas.*
- *No se puede cumplir la norma en los partidos que no hay televisión.*
- *En partidos de NBA se usa con excesiva frecuencia, en la Liga Endesa debemos encontrar nuestra identidad.*



ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE ENTRENADORES DE BALONCESTO