



CUESTIONARIO ARBITRAL

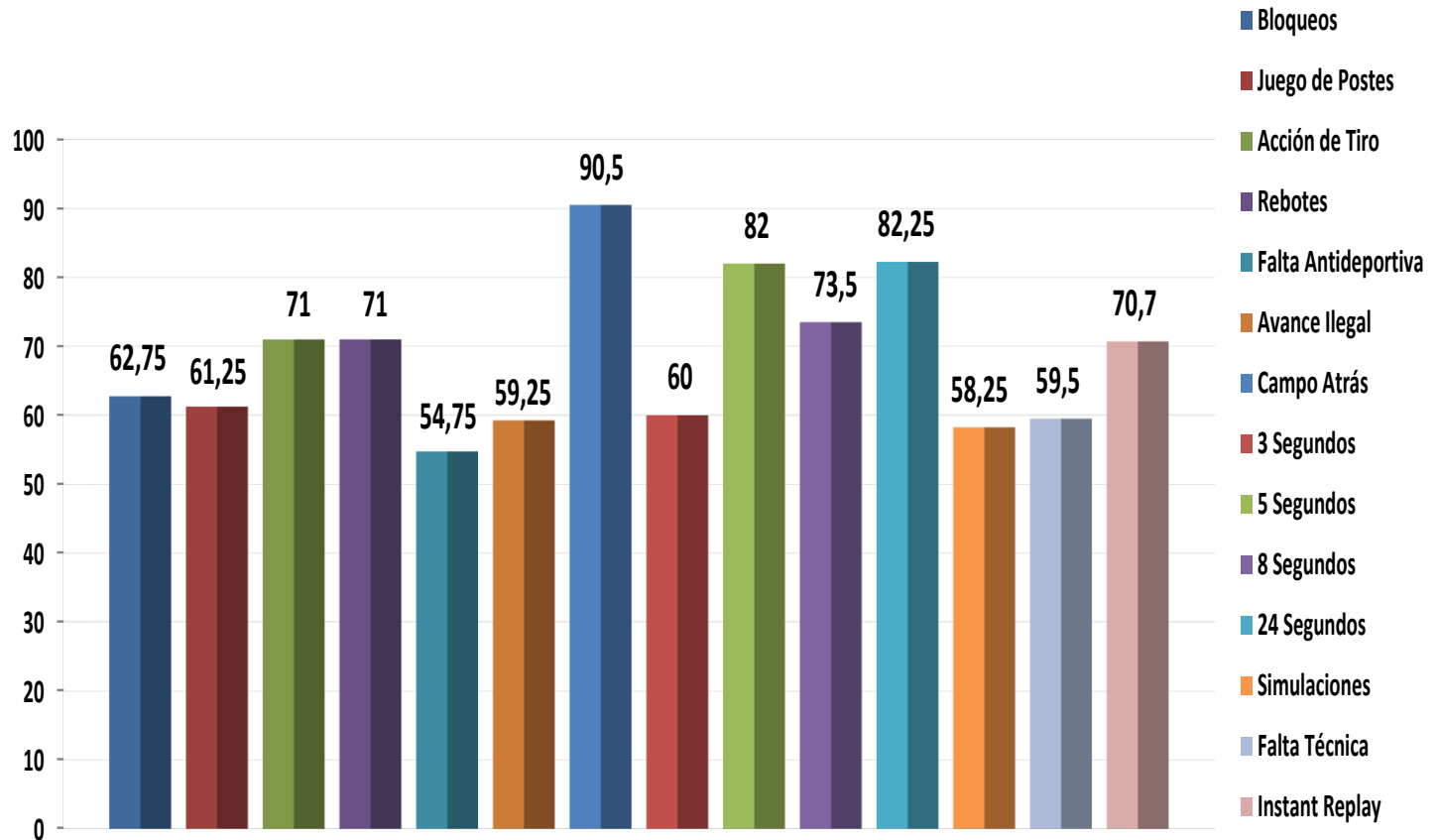
liga Endesa

Jornadas 1 a 17
Temporada 2015/2016

12 de febrero de 2016

E
S
T
A
D
I
S
T
I
C
A

VALORACIÓN %



1. BLOQUEOS:

- *Hay muchos más bloqueos ilegales de los que se señalan.*
- *Ojo con los bloqueos de los exteriores en la zona.*
- *Otra cosa es si el que bloquea está más de tres segundos en zona.*
- *Seguimos viendo como jugadores sacan el cuerpo o se mueven cuando el jugador está pasando ese bloqueo y no es sancionado.*
- *Tanto como el tener los pies en suelo y estático, debe mirarse y fijar una pauta de la colocación de los brazos y codos dentro del cilindro.*
- *Algunos de estos bloqueos en movimiento se produce producto de un empujón previo del defensor.*
- *En los 153 partidos disputados, se han contabilizado 12.500 posesiones que han finalizado en un bloqueo (directo o indirecto). Se han señalado pocos bloqueos ilegales (2-3 de media a cada equipo). Esto no supone ni el 5% de los bloqueos, si pensamos que la media de bloqueos por posesión es superior a uno.*

2. JUEGO DE POSTES (I):

- *Se señala bastante correctamente las situaciones previas a la recepción del balón en las situaciones de igualdad física.*
- *La situación que más confusión genera es el uso ilegal de las manos y los brazos.*
- *Es importante vigilar quien, el atacante o el defensor, fija la posición del brazo de su rival envolviéndolo con una flexión del codo.*
- *Mayor permisividad con el defensor que tiene una gran desventaja física fruto de un desajuste defensivo.*
- *Señalizar los contactos que provocan ventaja al atacante.*
- *Se suele sancionar más la reacción que la acción previa.*
- *Se sancionan con falta pero normalmente al segundo o tercer contacto ilegal. Se remarca sancionar a la primera pero no suele suceder. Son pequeños contactos punibles que benefician al defensor pero que hasta que no se repiten dos o tres veces en la misma jugada cuesta señalar.*

2. JUEGO DE POSTES (y II):

- *Debería ser más rigurosa la sanción al jugador que defiende con las dos manos.*
- *En situaciones de 1x1 en el poste bajo, no se está cumpliendo el criterio.*
- *Dependiendo del equipo y jugador, se es más o menos permisivo en los contactos y el uso de las manos.*
- *Los cambios con pequeños sobre grandes casi siempre se usa la defensa por delante y el pequeño suele estar apoyado sobre el cuerpo del grande, invade su cilindro y le reduce la movilidad.*

3. ACCIÓN DE TIRO (I):

- *Se debería prestar más atención al momento inicial en el que el atacante inicia el movimiento.*
- *Hay que estar más atentos a la acción del tirador en lanzamientos lejanos.*
- *La evolución del juego camina hacia un incremento del número de tiros de 3 puntos (al final de esta primera vuelta el promedio es 23,6 – uno más que hace una temporada), por lo tanto por el valor del lanzamiento como por la frecuencia de uso (28,2% de las posesiones) hay que estar muy atentos a la hora de analizar la defensa de este tipo de lanzamientos.*
- *Hay jugadores que por su propia mecánica de tiro, tienden a caer delante del espacio del que inician la acción de tiro, sin tratar de provocar la falta.*

3. ACCIÓN DE TIRO (y II):

- *Apenas se penalizan los agarrones y contactos al jugador con balón, en muchas ocasiones se apercibe, pero no se señala, lo que dificulta el movimiento del jugador sin balón y no se limpia el juego.*
- *El tirador tiene que caer dentro de su cilindro y hay defensores que ponen los pies para molestar al tirador.*
- *Las salidas lanzadas del tirador , todo está preparado para dejar al tirador solo la salida hacia un lado , anulando la libertad de movimientos y aquí donde se producen el mayor número de agarrones.*
- *Cuidado con la acción continuada en lanzamientos lejanos cuando el defensor trata de parar un contraataque y el atacante viendo venir al defensor intenta un tiro a canasta. Son faltas al tirador que no se señalan como tal.*

4. REBOTES:

- *El porcentaje de rebote ofensivo se mantiene en torno al 28% de los tiros fallados.*
- *Se debe prestar más atención al lado contrario donde se produce el tiro, la zona más habitual por la que saldrá el balón. También se ha alejado la distancia donde sale el balón rebotado.*
- *Se penaliza mucho más al jugador defensor que está bloqueando el rebote, que al jugador atacante que empuja y agarra para ganar la posición. Apenas se señalan faltas al jugador atacante cuando carga el rebote, mientras que en muchas ocasiones, el mínimo contacto del defensor se penaliza con falta.*

5. FALTA ANTIDEPORATIVA (I):

- *Se debe ser más estricto en penalizar el uso de las faltas para parar el contraataque.*
- *Salvo que sea una falta por no hacer un esfuerzo por jugar el balón en los contraataques.*
- *Cuesta valorar el “no hacer un esfuerzo por jugar el balón”.*
- *No mejoramos en este criterio sobre las faltas antideportivas*
- *Discrepancias con la antideportiva tienen que ver con la propia norma en sí, no con la aplicación que los árbitros tienen de dicha norma.*
- *Sancionar las faltas tácticas por la acción de cortar el juego ofensivo como antideportiva.*

5. FALTA ANTIDEPORATIVA (y II):

- *En caso de la segunda falta, son todo acciones, por lo tanto antideportiva.*
- *En otras ocasiones se pasa por alto acciones en las que el defensor para al jugador en falta justo en el momento en que este pasa el balón para evitar que se produzca el contacto. Estas situaciones debieran sancionarse como antideportivas, más allá del nivel del contacto y desde donde se produjo, ya que buscan parar el juego sin intención de jugar.*
- *Atención que se están señalizando como faltas personales acciones defensivas encaminadas a tratar de defender el contraataque sin hacer falta.*

6. AVANCE ILEGAL (I):

- *Prestar atención al pie de pivote.*
- *Única preocupación es evitar la salida abierta, situación que los árbitros prestan mucha atención.*
- *Poca atención a las paradas de los tiradores en la salida de los bloqueos. Se siguen viendo paradas con tres apoyos que no se señalizan.*
- *Cambio de pie de pivote por parte del atacante que se siente presionado.*
- *Dos recomendaciones:*
 - a) Si un jugador recibe en carrera un paso atrasado respecto a la posición que ocupa, lo normal es que cometa pasos.*
 - b) Si un jugador trata de realizar la penetración contraria a la mano con la que bota, normalmente utilizará tres apoyos. Se señalizan vas violaciones de pasos a los jugadores interiores cuando son los exteriores infringen la norma.*
- *Se cumple cuando es el pivot el que recibe el balón. Solo castigan a los hombres grandes cerca del aro con excesiva rigurosidad y a los exteriores les dejan hacer de todo.*

6. AVANCE ILEGAL (y II):

- *Cualquier situación rara se pitan pasos, aunque no lo sean, por ejemplo las salidas abiertas, reversos dentro de la zona.*
- *Sobre todo ante situaciones de presión cuando el receptor tiene que recibir pivotando hacia atrás se siguen cometiendo violaciones cambiando el pie de pivote. Se beneficia demasiado al atacante cuando la defensa trabaja con mucho esfuerzo.*
- *A los equipos que quieren presionar les perjudica mucho esta permisibilidad lejos del aro.*
- *En muchas ocasiones no se señala el avance ilegal de un jugador que decepciona el balón en tres apoyos, a su vez que jugadores que cambian el pie de pivote sacando mucha ventaja en el posterior "1x1", y sin embargo se señalan acciones de pasos en situaciones de "1x0" en las cuales el jugador atacante no saca ninguna ventaja.*
- *Estamos dejando de jugar con pivot, de poste bajo por miedo a los pasos.*

7. CAMPO ATRÁS:

- *El único momento de conflicto es cuando el atacante trata de cruzar medio campo botando el balón y el defensor le ataca en ese momento. En ocasiones no queda claro si ya había paso o no con ambos pies y el balón botado en el campo ofensivo.*
- *¿Por qué hay que avisar? ¿No lo puede ver?*

8. TRES SEGUNDOS:

- *Si atendemos al número de veces que se cumple lo dispuesto el porcentaje de señalización es muy bajo.*
- *Atención a las continuaciones de los pívots después de un bloqueo directo. En muchas ocasiones no salen de la zona si no reciben el pase.*
- *Los pequeños que bloquean a los grandes casi siempre hacen 3 segundos.*
- *Muchas acciones en las que no se ha señalado 3 segundos por que no parecía necesario, y como hay un tiro, ese tiempo que aparentemente dentro la zona que no había dado ninguna ventaja la acaba dando por que le permite al atacante una ventaja en el rebote.*
- *Se han reducido los equipos que realizan bloqueos consecutivos con el mismo jugador dentro de la zona.*
- *Hay que estar muy atentos a los jugadores en el lado de ayuda en situaciones previas al rebote, acompañan una penetración, el pase va al perímetro y si se produce una segunda penetración o un pase extra, raramente ese jugador saldrá de la zona.*
- *Dejar que los pívots trabajen la zona y abra más espacios en un campo , ya de por si pequeño.*

9. CINCO SEGUNDOS:

- *En general es una acción bien señalizada.*
- *Es un aspecto controlable que se puede mejorar ya que unas veces cuentan muy rápido y otras muy lento.*
- *Ojo al jugador al invadir la línea en jugadas final de partido.*

10. OCHO SEGUNDOS:

- *¿Cómo el árbitro puede ver el reloj de posesión y al jugador cruzando la línea de medio campo sin estar en su mismo campo visual?*
- *Hay que recordar que un jugador debe tocar el balón en el campo ofensivo. Si el balón va por el aire la cuenta sigue hasta que alguien toque el balón.*
- *Absurdo tener que avisar*
- *Si la referencia son los 16" del reloj de 24, se disponen de 7 segundos para cruzar medio campo y no 8, porque en cuanto accionas el reloj y quedan 23,99, el reloj indica 23, con lo cual, cuando quedan 16,99, en el reloj aparece "16". Es decir, solo han pasado 7 segundos cuando aparece 16" en el reloj.*
- *Era más correcta la interpretación de la temporada pasada, que se penalizaba al llegar a 15"*

C
O
M
E
N
T
A
R
I
O
S

11. VEINTICUATRO SEGUNDOS:

- *Sin duda la tecnología dificulta la realización de esta tarea.*
- *Demasiados problemas con los relojes de partido.*
- *Aquí el error humano es demasiado común.*

12. SIMULACIONES (I):

- *¿Por qué el concepto de simulación solo se aplica al defensor cuando originalmente se buscaba penalizar a los atacantes que simulaban contactos?*
- *Es diferente caerse que tirarse. El problema es que se interpreta mal en muchas ocasiones cuando en realidad el jugador no está simulando.*
- *Queda la sensación que advertir por simulación es una buena coartada para evitar sancionar otra acción.*
- *¿Por qué en baloncesto no llamamos faltas intencionadas sino antideportivas porque no se puede saber cuál es la intención? Sin embargo ¿si sabemos cuándo se simula?*
- *Ahora los árbitros parece que tienen que decidir siempre si es falta o técnica cada vez que hay un choque.*

12. SIMULACIONES (y II):

- *Siendo la situación bastante subjetiva, la interpretación en algunas ocasiones no coincide con la acción. Eres advertido, en algunas ocasiones, de acciones que tu interpretas de forma totalmente diferente.*
- *Más que una acción del juego es una acción de determinados jugadores, los cuales son auténticos especialistas en el “flooping” tanto en defensa como en ataque, exagerando cualquier contacto que se produce sobre ellos.*

13. FALTA TÉCNICA:

- *No es fácil ser ecuánime en la tolerancia de las protestas, pero debe intentar tratarse a todos los actores con igualdad.*
- *Este tipo de situaciones deben ser manejadas por el árbitro principal como el único con ese rol en la pista, el entrenador ayudante no trata de solaparse al entrenador principal.*
- *Excepto cuando después se sigue protestando por parte de otros jugadores y entrenadores constantemente tras la 1ª técnica.*
- *No existe el mismo rigor para todos los casos. No se trata por igual a todos los jugadores y entrenadores*
- *Mucha diferencia con los equipos grandes y con los jugadores españoles internacionales.*

14. INSTANT REPLAY:

- *No hay tanta preocupación a recurrir a la tecnología para aclarar alguna acción. Más correcto funcionamiento en todos los pabellones.*
- *Incomprensibles algunos de los errores que se están cometiendo al tomar las decisiones tras comprobar el video o al seguir la Norma de cómo hacerlo.*
- *Lo ideal sería modificar el reglamento para ampliar su uso durante todo el partido.*



ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE ENTRENADORES DE BALONCESTO