



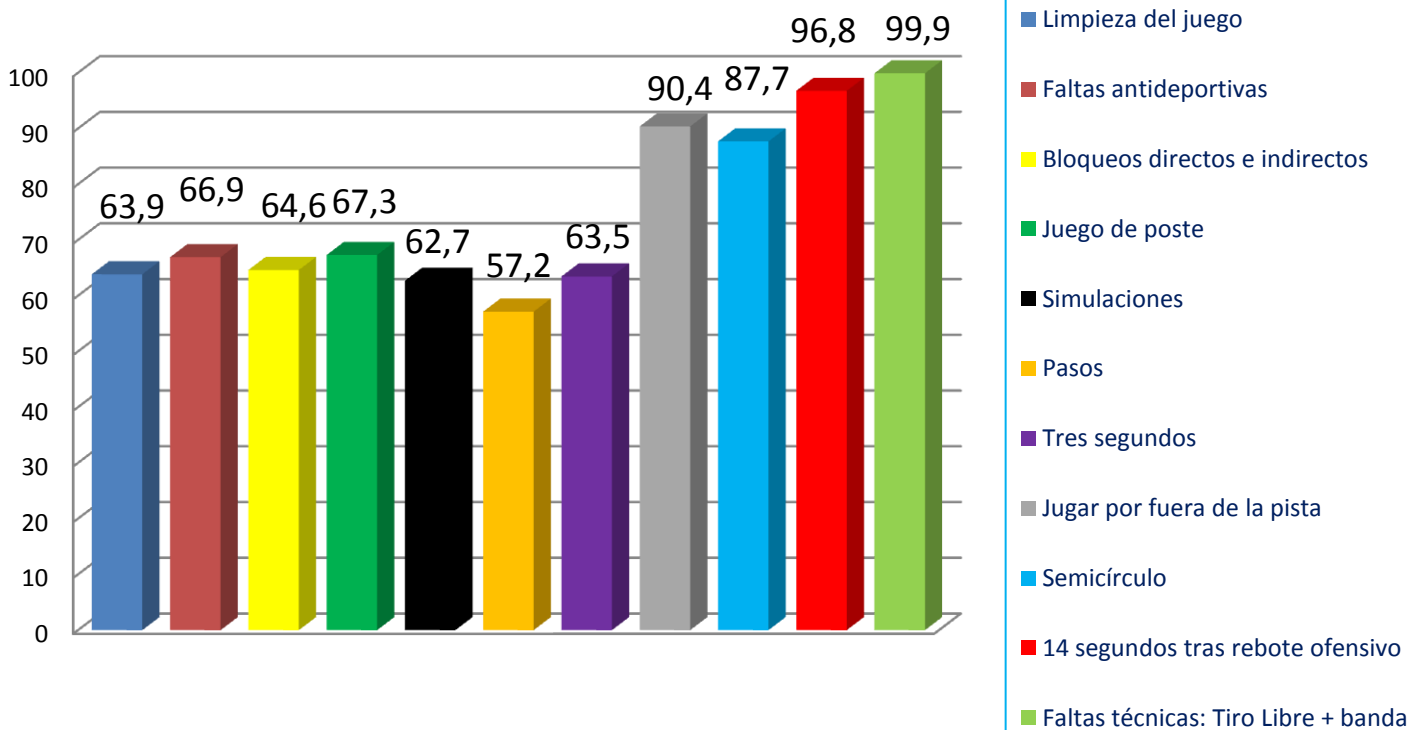
# **CUESTIONARIO ARBITRAL**

## **liga Endesa**

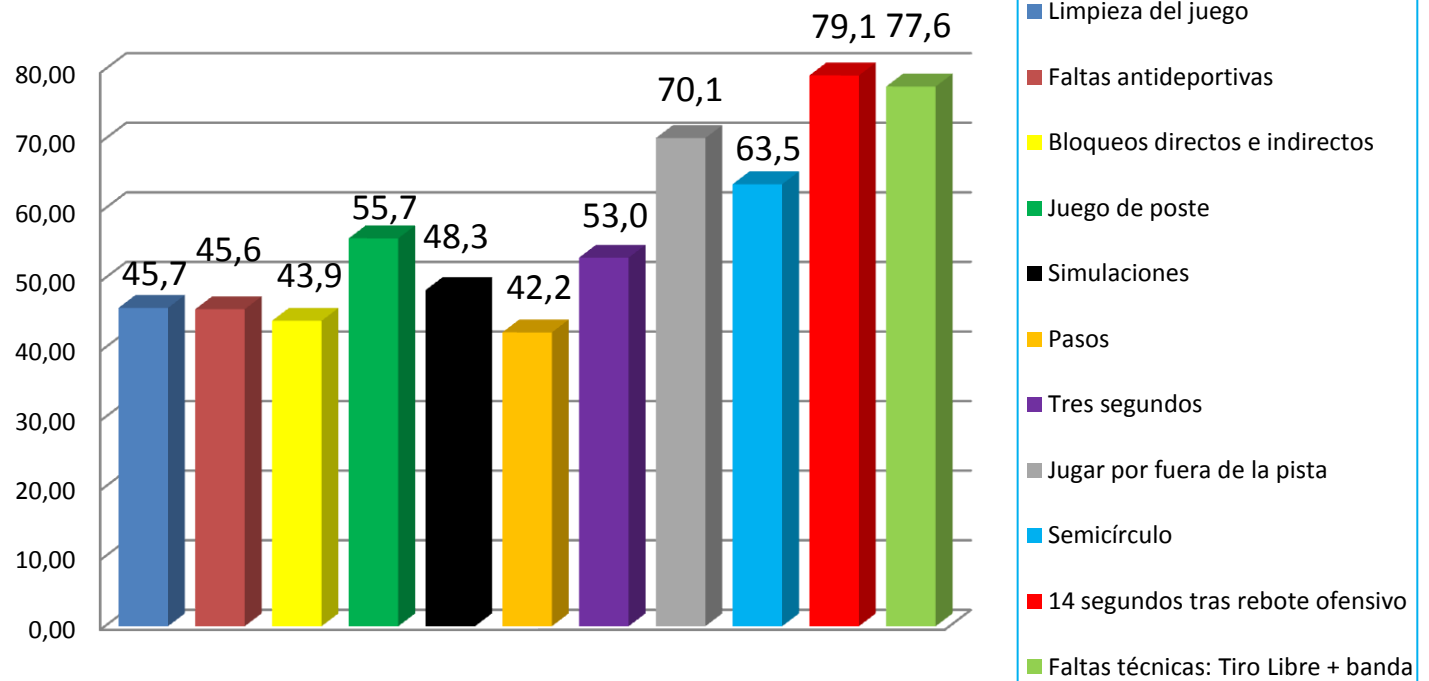
**Jornadas 16 a 34**  
**Temporada 2013/2014**

**26 de mayo de 2014**

## Valoración % (1ª vuelta)



## Valoración % (2ª vuelta)



## 1. LIMPIEZA DEL JUEGO:

- *Se permiten muchos contactos con manos y antebrazos.*
- *No se interpreta claramente quien es el responsable del contacto ilegal en las situaciones de rebote, beneficiando al atacante.*
- *En el bloqueo directo es donde se cumple menos, penalizando al que lo recibe.*
- *Algunas acciones de “push” en el rebote ofensivo no se penalizan.*
- *Depende mucho de los equipos.*
- *No se sancionan los agarrones a los tiradores que limitan su movimiento por el campo ni cuando son “chequeados” en sus movimientos previos a las salidas bloqueadas.*
- *Se siguen pitando faltas por exagerar el movimiento del cuerpo al recibir un leve contacto.*
- *Algunos jugadores empujan en el rebote y no se sanciona.*
- *Ha vuelto el “body – check”.*

## 2. FALTAS ANTIDEPORATIVAS:

- Es difícil de valorar la intención de jugar el balón. La defensa sigue obteniendo demasiadas ventajas.
- *No se sanciona igual dependiendo del minuto de juego, la posición en el campo o los jugadores implicados.*
- *La norma viene condicionada por la intención previa de usar la falta.*
- *No se sancionan tras rebote ofensivo o en situaciones de contraataque (no siendo el último defensor) aunque el infractor no tenga intención de jugar el balón.*
- *Confusión en las acciones en campo abierto y errores de identificación entre falta violenta e intento de no hacer daño agarrando.*

### 3. BLOQUEOS DIRECTOS E INDIRECTOS:

- *En las situaciones de Pick and Roll, el bloqueador hace muchas faltas que no se pitan.*
- *El arbitraje sólo sanciona el movimiento del tronco superior, pero el problema del respeto del tiempo y la distancia en el bloqueo está en el movimiento de los pies y en sacar el culo en el último momento.*
- *Continuamente se bloquea en movimiento y no se sanciona.*
- *Se pita falta al bloqueador cuando el defensor se tira contra él porque no puede pasar el bloqueo legal.*
- *No se sancionan las faltas en los bloqueos por abrir mucho las piernas o bloquear en movimiento.*

## 4. JUEGO DE POSTE:

- *No hay un criterio claro.*
- *No se respeta el principio de verticalidad en el trabajo para ganar la posición.*
- *La norma no permite contactos mantenidos y eso flexibiliza la expresión de la actividad defensiva positivamente.*
- *Ajustar los criterios respecto al defensor pequeño en las situaciones de miss-match en la lucha por el espacio (exageraciones de los contactos, invasión del espacio...)*
- *Se pita más la primera reacción que el primer contacto.*

## 5. SIMULACIONES:

- *Hay casos muy claros. En los bloqueos al tirador a veces el atacante bloquea ilegalmente y se tira al mínimo contacto. Además, el tirador mete y son 5 puntos.*
- *Los mismos jugadores siguen haciendo las mismas simulaciones y no se sanciona.*
- *La advertencia previa debe ser coherente en una próxima acción.*
- *Los árbitros se han relajado en la 2ª vuelta. En la 1ª eran más rígidos con estas situaciones.*
- *En ocasiones se aplica de forma exagerada.*
- *No confundir con los jugadores “de técnica” que van al suelo por la inercia del contacto sin intención de engañar.*
- *Se sancionan como simulaciones acciones que no los son ya que el atacante invade la posición legal del defensor.*
- *Sólo sancionan a algunos jugadores de los equipos “pequeños”.*

## 6. PASOS:

- *Hay muchos pasos tras la recepción del balón cuando los jugadores se colocan para lanzar o salir y no se sancionan.*
- *Existe permisibilidad con algunos jugadores por hábito en el tiempo.*
- *No hay rigor en el primer paso de caída ni en el pié de pivote.*
- *Diferente rigurosidad en cada partido.*
- *No se señalan las recepciones en tres tiempos de los tiradores tras salida bloqueada y son muy estrictos con los reversos de los pivots.*
- *Se ha mejorado la señalización de las salidas abiertas legales.*
- *Los árbitros son más rigurosos con los jugadores interiores. Agravio comparativo con los exteriores.*

## 7. TRES SEGUNDOS:

- *La educación táctica evita problemas pero los árbitros han perdido el hábito de señalar esta norma.*
- *No se sanciona correctamente el bloqueo ciego dentro de la zona (tras estar dentro 5 segundos o más) ni las zonas tras rebote ofensivo (a la espera de un tiro de un compañero).*
- *No está claro qué árbitro tiene la responsabilidad de vigilar esta infracción.*
- *Habría que prestar más atención a las infracciones de los jugadores exteriores.*

## 8. JUGADORES QUE JUEGAN POR FUERA DE LA PISTA:

- *Cada vez se da menos esta acción, pero hay que estar atentos.*
- *Está totalmente olvidado.*
- *A veces es la defensa quien empuja fuera al atacante.*
- *Apenas influye en el juego y se debería eliminar la norma.*
- *Si se aplicara estrictamente, el jugador que saca de fondo o de banda debería entrar en el campo inmediatamente.*

## 9. SEMICÍRCULO:

- *No está claro su utilidad y el criterio utilizado.*
- *El incumplimiento de la norma viene provocado por una mala posición o por la rapidez de la jugada más que por la ineficacia del arbitraje.*
- *No tiene relevancia.*
- *Muchos errores por no mirar los pies del defensor.*
- *Difícil de interpretar. Se sanciona usando conceptos clásicos de espacio-tiempo, trayectoria, etc.*

## 10. CATORCE SEGUNDOS TRAS REBOTE OFENSIVO:

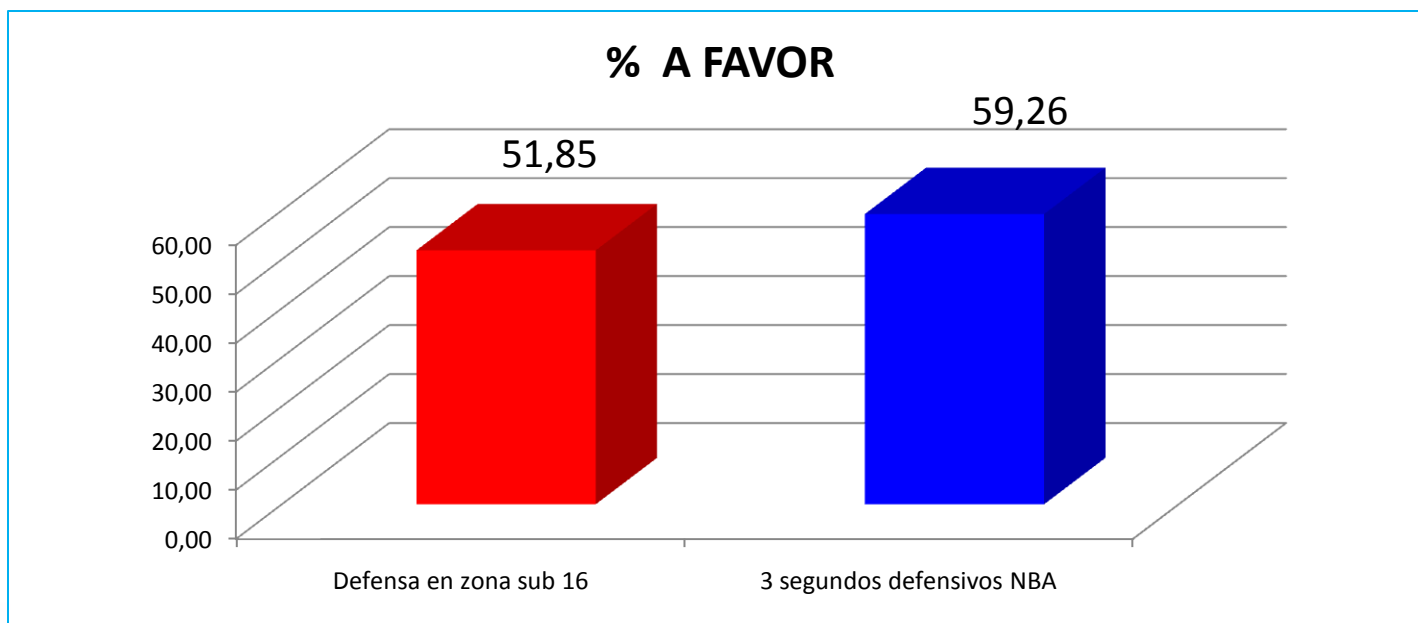
- *Esta norma perjudica el juego ofensivo y no aumenta el número de posesiones.*
- *Sólo hay algunos errores puntuales de los auxiliares de mesa.*
- *Esta norma no mejora nada y perjudica al equipo que coge el rebote de ataque.*
- *Ha aumentado el número de MALAS posesiones. Genera más errores que espectáculo.*

## 11. FALTAS TÉCNICAS: 1 TIRO LIBRE + BANDA:

- *Se cumple la normativa sancionadora; no así la disciplinaria. Se trata de forma diferente a los jugadores y entrenadores de los equipos grandes y de los pequeños.*
- *Se cumple, pero no es justo que una acción propia del juego se castigue más severamente que una desconsideración.*
- *Demasiados avisos de técnicas. No se pita la segunda técnica al mismo jugador.*

## 12. PREGUNTAS FIBA:

- *Defensa en zona en equipos con jugadores menores de 16 años.*
- *Regla de los “tres segundos defensivos” para mejorar los espacios ofensivos.*



## 12- A. PREGUNTAS FIBA: Defensa en zona en equipos sub-16

- *Su aplicación es cuestión de formación de los entrenadores no de reglamento.*
- *Los jugadores deben aprender a atacar cualquier tipo de defensa. Son parte del juego. Mejoran al ataque.*
- *No debe permitirse en Minibasket.*
- *Puede permitirse y limitarse el nº de minutos que se aplica.*
- *A menudo se convierte en un instrumento para ganar, no para formar.*
- *La norma debe aplicarse según el momento de la formación, no de la edad.*

## 12- B. PREGUNTAS FIBA: Regla de los tres segundos defensivos

- *Mejoraría los espacios ofensivos y limitaría la riqueza defensiva.*
- *Puede facilitar el juego de 1c1 y los espacios interiores.*
- *Se perjudicarían las jugadas colectivas con pases y juego sin balón.*
- *Interesante, siempre y cuando los árbitros interpreten bien la norma.*
- *No podemos comparar la forma de jugar y competir de la NBA con el resto.*
- *Afectaría de forma artificial al juego. Se conseguiría el mismo efecto ensanchando el campo.*



**ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE ENTRENADORES DE BALONCESTO**