



CUESTIONARIO ARBITRAL

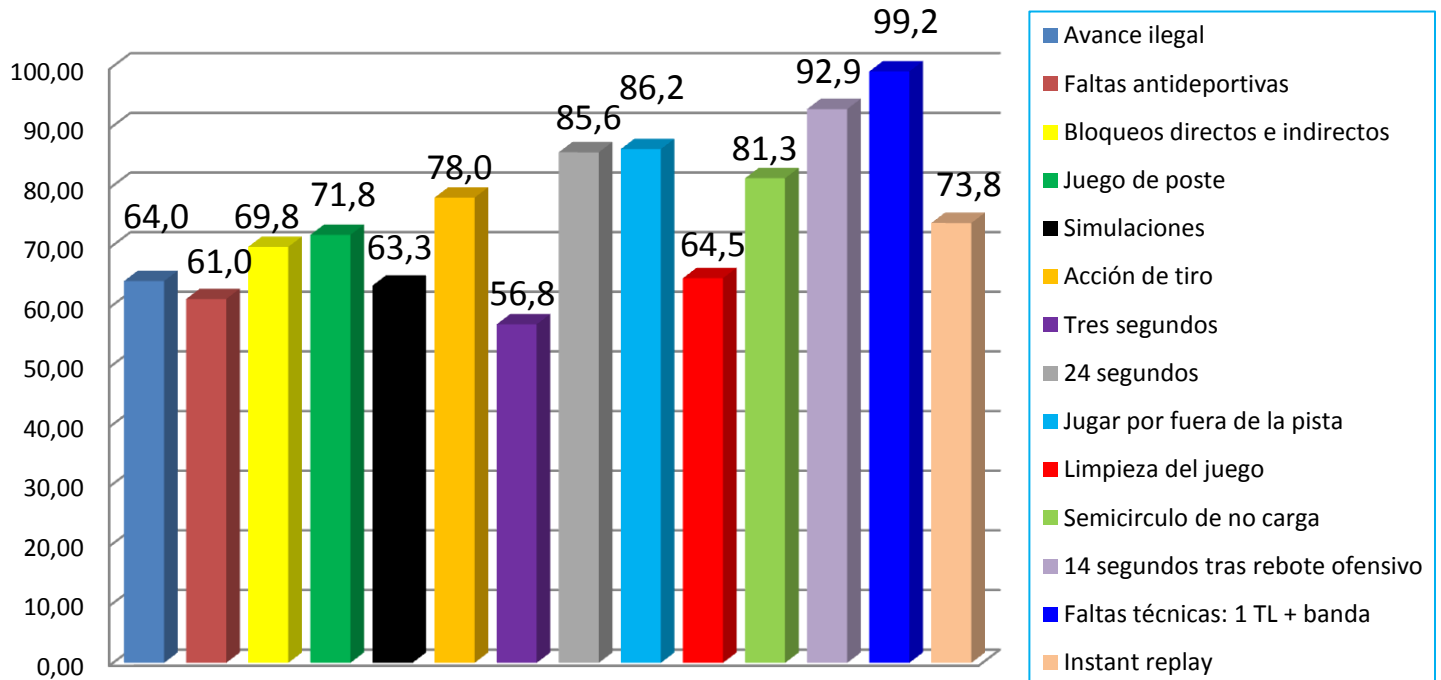
liga Endesa

Jornadas 18 a 34
Temporada 2014/2015

29 de junio de 2015

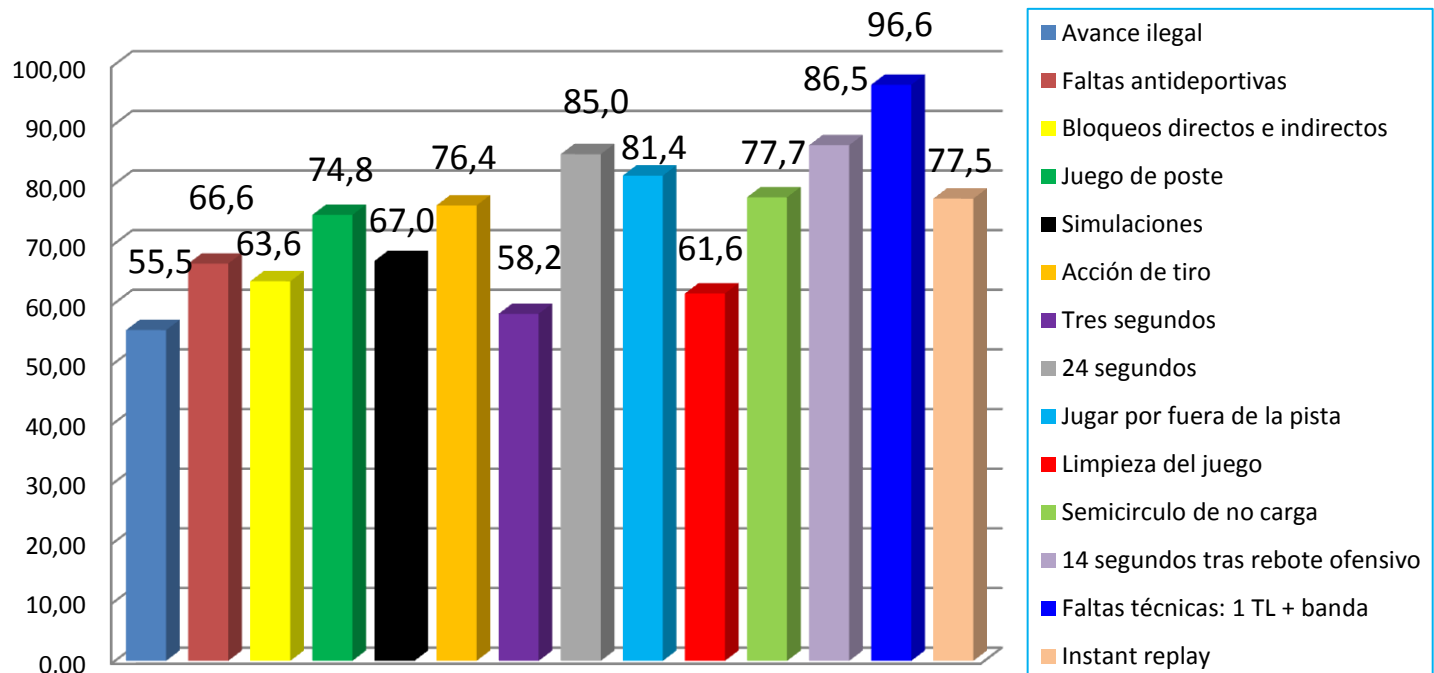
VALORACION %

(1ª vuelta)



VALORACION %

(2ª vuelta)



1. AVANCE ILEGAL:

- *No se señalizan los cambios de pie de pivote de los jugadores que reciben tras un bloqueo indirecto.*
- *Las paradas tras bote tampoco se señalizan como debiera.*
- *Rara vez se señala pasos a un tirador tras salida bloqueada que hace la recepción en “tres tiempos”.*
- *Son menos permisivos con los pivots en finalizaciones cerca del aro en reversos.*
- *Cuando hay defensas agresivas al balón los árbitros están pendientes de manos y balón pero no de los pies del jugador con balón.*
- *Uniformidad absoluta de criterios y aplicación a todos los jugadores por igual.*
- *Cuando se presiona en todo el campo u otras distancias, es muy grave e injusto no señalar violación en movimientos de pies ilegales.*
- *Identificar bien el pie de pivote debe ser el objetivo inmediato y fundamental.*
- *Después de rebote ofensivo hay algunas situaciones, difíciles de controlar.*

2. FALTAS ANTIDEPORATIVAS:

- *En líneas generales se han señalado de manera correcta. Pero hay que seguir mejorando puesto que hay margen y con mas valentía en sancionar.*
- *Uniformidad absoluta de criterios y su aplicación en todos los momentos.*
- *Los criterios nunca deben favorecer al infractor y empeorar el espectáculo, con el calentón del público que paga por ese espectáculo.*
- *Curiosamente hace falta más atención en los primeros minutos, pero sobre todo en los 2' últimos por su gran impacto táctico.*
- *En situaciones de contraataque si el jugador no es el último defensor nunca se señala falta personal antideportiva alegando si fue frontal o lateral.*
- *Tras rebote ofensivo, muchos defensores hacen falta violenta sin intención de jugar el balón. Más atención, por si es una moda.*
- *Cuidado con la segunda falta consecutiva y los varios factores que intervienen, atendiendo a aquellos casos que la segunda debe ser descalificante.*

3. BLOQUEOS DIRECTOS E INDIRECTOS:

- *El movimiento de los bloqueadores no se ha señalado de manera correcta. Y habría que insistir en el tiempo y la distancia, así como del cilindro propio.*
- *En bloqueos indirectos (sencillos, dobles, ciegos, guillotina,...) hay que mejorar.*
- *Importante intentar controlar el tema del “flopping” en estas situaciones.*
- *Atención a los bloqueadores que se “alargan” (brazos, culo fuera, ...)*
- *Aspecto a vigilar son los cambios de lado repentinos en el pick and roll.*
- *Hay bloqueos que simulan cortes y lo que hacen es arrastrar.*

4. JUEGO DE POSTE:

- *En este aspecto hay mucho que señalar y es realmente difícil, pero se va mejorando.*
- *Uniformidad absoluta de criterios y su aplicación en todos los momentos.*
- *Mucha permisibilidad el atacante, aunque se ha mejorado cuando en el miss-match el defensor más pequeño simulaba.*
- *Mejor en la protección de los jugadores en el aire en situaciones de rebote, aunque siguen existiendo, sabiendo que es difícil por el tráfico de jugadores.*
- *No se miden igual los contactos en el exterior que en el interior.*
- *No se controla bien el antebrazo (cilindro).*
- *Hay una acción complicada si el atacante, engancha o enlaza su brazo por debajo del otro jugador.*

5. SIMULACIONES:

- *Sin cooperación de todos es quizás lo más complicado de pitar.*
- *Ya dijimos: una cosa es caerse y otra tirarse.*
- *Rara vez un jugador no habituado al “flopping” lo hace.*
- *Uniformidad absoluta de criterios y aplicación a todos los jugadores por igual.*
- *Acaban avisándose como simulación acciones en las que el defensor difícilmente puede evitar acabar en el suelo.*
- *Mejorar el equilibrio entre la acción y el aviso al jugador.*

6. ACCION DE TIRO:

- *Hay que sancionar todas las acciones de jugadores que se meten debajo del tirador antes de que este caiga al suelo.*
- *Tras hacer velozmente una acción de cambiar de lado, salir del bloqueo, recibir y girarse, a veces abrir las piernas es una acto natural de equilibrio del cuerpo.*
- *Hay ligeros toques de estomago, cadera o rodilla sobre el tirador que no se consideran punibles y deberían serlo.*
- *A veces no existe seguimiento por parte de los árbitros de la acción completa tendiendo a seguir el balón y no los contactos posteriores sobre el tirador.*
- *Hay bastante conciencia de no perjudicar al tirador y en eso se ha mejorado.*

C
O
M
E
N
T
A
R
I
O
S

7. TRES SEGUNDOS:

- *Se debería sancionar en más ocasiones, ya que siguen existiendo.*
- *Hay que ser mas ambiciosos en señalar estas acciones, sin permisibilidad.*
- *Provoca mucha ventaja en rebotes ofensivos y acciones de gran conflicto.*
- *Infracciones de jugadores que se mueven por la zona para realizar jugadas especiales de bloqueos sorpresa tras varios segundos.*
- *Un pequeño entra dentro de la zona para hacer tres y cuatro bloqueos indirectos, con muchos segundos allí, beneficiándose ilegalmente.*
- *Si se sancionan en los inicios, todos cumplirán la regla todo el partido.*
- *Atentos a las luchas de posición con los dos pies dentro muchos segundos.*

8. VEINTICUATRO SEGUNDOS:

- *Los árbitros y comisarios suelen tener muy controlada esta acción.*
- *Se siguen cometiendo errores de apreciación en final de posesión.*
- *Cuesta aplicar en algunas pistas, por errores humanos o de maquinaria.*
- *Si el balón no toca el aro y se va a 14 segundos, hay retrasos en poner el reloj bien.*

9. JUGADORES QUE JUEGAN POR FUERA DE LA PISTA:

- *Se juega en pocas ocasiones por fuera del campo y las veces que se produce los colegiados acostumbran a apercibir de técnica.*
- *Hay que ir con cuidado en no abusar de los avisos.*
- *Se habla solamente del ataque, pero hay defensas que pueden beneficiarse de esa regla.*
- *El campo se ha quedado pequeño y a veces esa es la causa de la ocupación externa de los jugadores.*
- *Hay que hacer propuestas donde sea, pidiendo la ampliación de la cancha, al menos en anchura.*

10. LIMPIEZA DEL JUEGO:

- *Hay que seguir trabajando en este tema. Ayudaría mucho a mejorar el espectáculo. Se puede hacer más, aunque hay signos de mejora.*
- *Hay equipos que abusan de la situación porque saben que no se pita, en especial sobre tiradores en los movimientos previos a los bloqueos de salida.*
- *Existen algunas diferencias de criterio en función de las condiciones físicas de los jugadores y del nivel propuesto desde el inicio del partido para tales acciones por parte de algunos equipos.*
- *En el juego sin balón hay acciones de falta que no se pitan, y que generan ventaja a la defensa. Se entorpece con demasiada frecuencia la acción del balón por parte del atacante.*
- *Si no se protege al jugador con balón, lo que se perjudica es el espectáculo.*

C
O
M
E
N
T
A
R
I
O
S

11. SEMICIRCULO DE NO CARGA:

- *Creemos que se ha trabajado bien esta circunstancia.*
- *Sabemos que es difícil de apreciar, sobre todo en los momentos que hay muchos jugadores en posiciones próximas que tapan la visión.*
- *Es fundamental tener las posiciones arbitrales buenas para ver los pies del defensor.*
- *Pudiendo identificar si el jugador está dentro o no, la señalización se hace correctamente.*

12. CATORCE SEGUNDOS TRAS REBOTE OFENSIVO:

- *No hay grandes errores, se cumple bien con lo dispuesto.*
- *Conviene estar atentos desde la mesa de anotadores.*

13. FALTAS TÉCNICAS: UN TIRO LIBRE + BANDA:

- *Está en la línea de lo que es correcto señalar.*
- *No hay grandes errores, se cumple bien con lo dispuesto.*
- *Quizás hayan demasiadas advertencias verbales. Unas oficiales, otras extraoficiales, etc.*

14. INSTANT REPLAY:

- *Sin estar mal desarrollada, esta norma permite mejorar siendo más ambiciosos con ella.*
- *Es una lástima que sólo se pueda hacer en los partidos que son televisados. Debería ser posible en el 100% de los partidos.*
- *Sería un gran avance poder instaurar el instant replay en todos los partidos de todas las jornadas.*
- *Podría abrirse el instant replay para cualquier momento en que el árbitro deseara revisar cualquier acción del juego.*
- *Debería darse algún tipo de opción a solicitarlo, limitada, a los equipos.*
- *Más atención a situaciones de violación de 24 segundos cuando no se estaba en los 2 minutos últimos del partido.*



ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE ENTRENADORES DE BALONCESTO