



CUESTIONARIO ARBITRAL

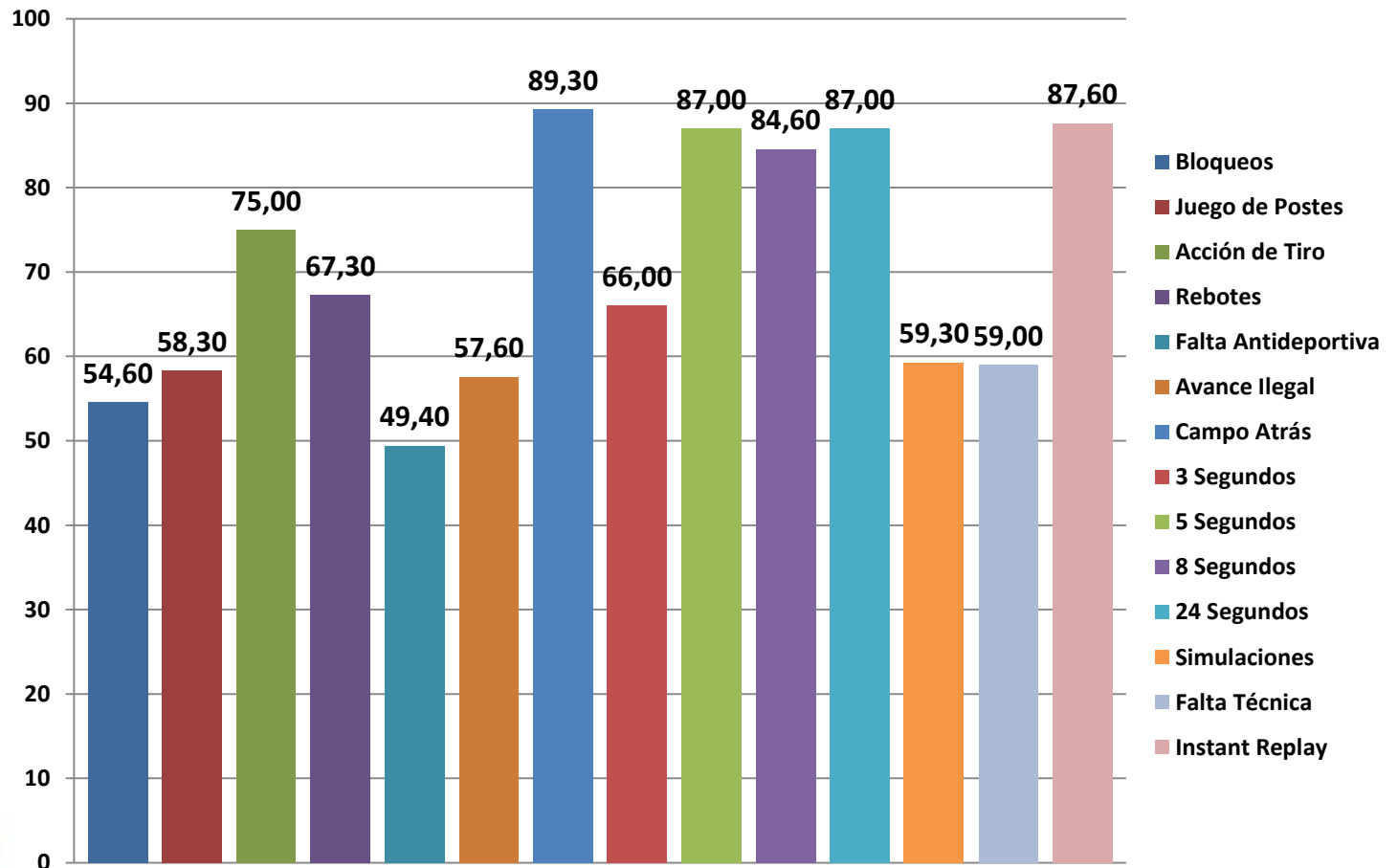
liga Endesa

Jornadas 18 a 34
Temporada 2016/2017

14 de Julio de 2017

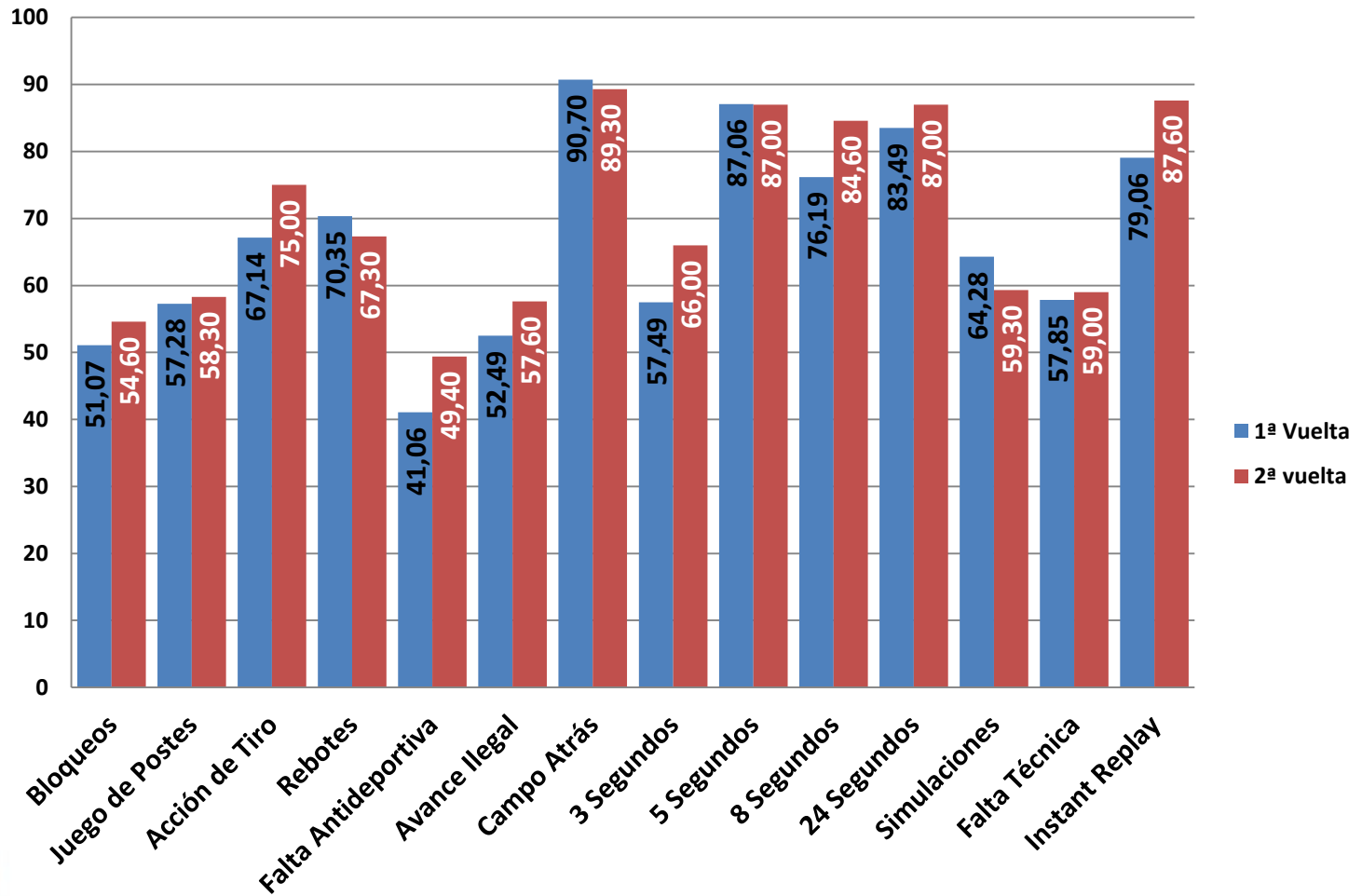
E
S
T
A
D
I
S
T
I
C
A

VALORACIÓN %



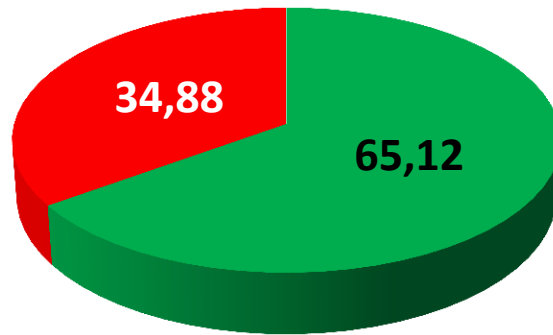
E
S
T
A
D
I
S
T
I
C
A

COMPARATIVA

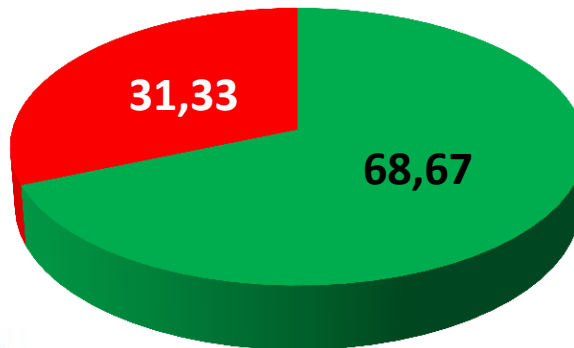


E
S
T
A
D
I
S
T
I
C
A

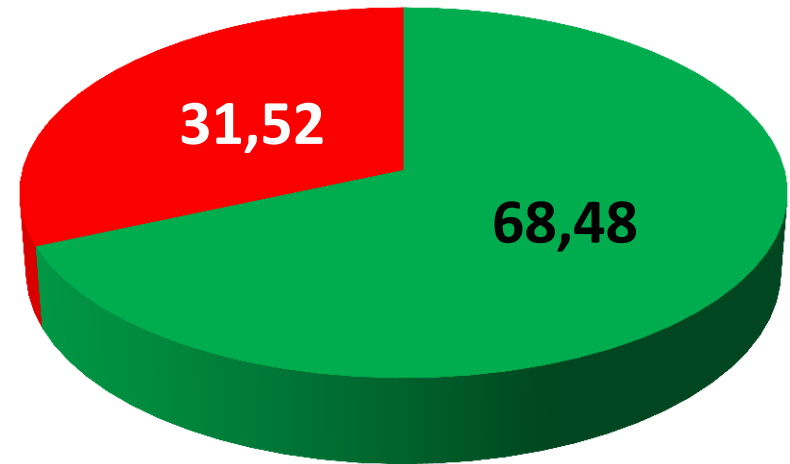
GRADO SATISFACCIÓN GENERAL
Temporada 2014/2015



GRADO SATISFACCIÓN GENERAL
Temporada 2015/2016



GRADO SATISFACCIÓN GENERAL
Temporada 2016/2017



■ SI
■ NO

1. BLOQUEOS (I):

- *Se esta mejorando en los bloqueos directos. En los bloqueos ciegos, este concepto no se respeta. y en los bloqueos de pequeño a grande el pequeño tiene mucha permisibilidad.*
- *Todavía se producen bastantes bloqueos en movimiento (sobre todo en situaciones de pick & repick), aunque se ha mejorado bastante en esta temporada.*
- *No se suele sancionar la excesiva apertura de piernas. Y tampoco los bloqueos en movimiento de los pivots tras realizar, por ejemplo, un bloqueo central.*

1. BLOQUEOS (II):

- *Especial atención a los contactos previos (por parte de la defensa) a la ejecución del bloqueo y que pueden provocar movimientos del bloqueador que le hagan caer en falta en ataque.*
- *No se respeta ni el estar inmóvil, ni tampoco el cilindro, en los indirectos.*
- *En los bloqueos directos a la espalda (ciegos) no se cumple el espacio de un paso, al igual que los bloqueos en los que se cambia el ángulo en el último momento.*

2. JUEGO DE POSTES:

- *Se siguen señalando demasiadas faltas en ataque al grande en situaciones de mismatch. Se permite mucho más contacto al defensor pequeño que tarta de dificultar el juego de un jugador mucho más grande.*
- *En muchas ocasiones, si no existe el pase, no se llega a pitar la falta. Y el problema es que en ocasiones el pase no es posible porque se está produciendo la falta.*
- *No se consigue establecer un criterio regular y correcto a la hora de decidir quién empieza a “agarrar” primero.*

3. ACCIÓN DE TIRO:

- *Sigue habiendo algunos problemas con el defensor que se mete debajo del tirador.*
- *Tener en cuenta las posibles invasiones del cilindro por parte del tirador.*
- *Podría ser una situación de Instant Replay.*

4. REBOTE:

- *Falta afinar un poco en los empujones previos al salto que recibe el jugador defensor que va a coger el rebote. Y también muchas veces el flooping que realiza este mismo jugador.*
- *A veces, no se penalizan agarrones claros, mientras que en otras ocasiones un mínimo contacto se penaliza con falta.*

5. FALTA ANTIDEPORATIVA (I):

- *Estamos a la expectativa de la nueva reglamentación.*
- *No queda nada claro el criterio aplicado a la hora de sancionar este tipo de acciones. No sabemos a que atenernos. Se fue perdiendo el criterio de inicio de temporada, el cual estaba mucho mas cerca de lo que marca el reglamento.*
- *El criterio teórico es razonable, pero su aplicación en pista para cada caso no se corresponde, aspecto que lleva a la confusión total.*

5. FALTA ANTIDEPORATIVA (II):

- *Ha habido una cierta relajación en la aplicación de la norma a medida que avanzaba la liga, sobre todo en situaciones de inicio de contraataque. No se ha pitado igual en noviembre que en abril.*
- *No se aplica el valorar si el jugador no realiza esfuerzo por jugar el balón.*
- *Aplicado con mayor rigidez mejoraría el espectáculo (más contraataques, anotación, más esfuerzo defensivo...)*
- *¿Cuántas faltas tácticas en medio campo se hacen con bonus y cuántas sin bonus?*

6. AVANCE ILEGAL (I):

- *Estamos a la expectativa de la nueva reglamentación.*
- *Máxima rigidez con los interiores, cerca y lejos del aro. Máxima permisibilidad con los exteriores en las recepciones de balón o en las recepciones de mano a mano. Estamos como hace años.*
- *Habría que vigilar mas el cambio de pie de pivote lejos del aro.*

6. AVANCE ILEGAL (II):

- *Cualquier salida abierta es susceptible de ser señalizada como “Pasos” y con cualquiera cruzada se es totalmente permisivo.*
- *Muchas paradas en las que aparentemente no se gana ventaja, pero en las que el receptor consigue una mejor posición para su posterior acción.*
- *Las recepciones bajo presión en las que el atacante gana espacio “andando” hacia atrás y modificando varias veces el pie de pivote.*

7. CAMPO ATRÁS:

- *Sigue siendo motivo de conflicto cuando el atacante trata de cruzar medio campo botando el balón y el defensor le presiona en ese momento. No queda claro si ya había pasado o no con ambos pies y el balón botado en el campo ofensivo.*
- *Sin problemas aparentes, exceptuando alguna situación puntual y poco más.*

8. TRES SEGUNDOS:

- *Se pitan muchos menos de los que realmente se producen.*
- *Demasiados hombres grandes, casi siempre de los mismos equipos..., que pueden vivir en la pintura 7" y 8".*
- *Situaciones en las que los jugadores están al límite, se produce un tiro y sacan ventaja de la infracción con una mejor posición para el rebote.*
- *Sin control en las acciones de los jugadores exteriores que entran para bloquear o para elegir el lado de salida.*

9. CINCO SEGUNDOS:

- *No se entiende por que hay que avisar, todos deberían conocer el reglamento.*
- *Pocos errores, pero suele ser más habitual pitar los 5" sin que hayan llegado a producirse que a la inversa.*

10. OCHO SEGUNDOS:

- *Seguimos teniendo 7" en pasar el medio campo en vez de los 8" reglamentarios.*
- *No puede ser pitar en 16" cuando el marcador de 24" pasa a 23" instantáneamente cuando se pulsa el botón (23,99").*
- *En las competiciones europeas se pita con 15" y en ACB con 16".*
- *Si es un problema tecnológico ya vamos muy tarde en igualar los cronómetros, es una situación lamentable.*
- *Rara vez se cumple la norma cuando existen equipos que presionan.*

11. VEINTICUATRO SEGUNDOS:

- *Se siguen produciendo errores en la mesa.*
- *Hay campos donde no funcionan bien y todos sabemos cuáles son.*
- *No es un problema de los árbitros sino de los auxiliares de mesa.*

12. SIMULACIONES (I):

- *Es un concepto que según ha avanzado la competición se ha arbitrado peor, especialmente en la parte final de la temporada.*
- *Es muy difícil para los árbitros: si un jugador de 80kg recibe el golpe de uno de 100Kg a toda velocidad no es fácil evitar ir al suelo. Debería considerarse un criterio de proporcionalidad entre pesos y alturas de los jugadores que han intervenido en la jugada.*
- *¿Cuántas faltas de ataque se pitan sin que el jugador defensivo se caiga al suelo? si no ayudas al arbitro cayendo al suelo prácticamente nunca lo pitan.*

12. SIMULACIONES (II):

- *Cuidado con acciones que han aparecido esta temporada como el “Flopping” con simulación de lesión incluida para confundir al árbitro.*
- *Tras recibir un contacto evidente, que ha provocado un desplazamiento o caída evidente ha sido amenazado con técnica.*
- *Valorar como posible el re arbitrar a posteriori este tipo de acciones cuando se detecta alguna situación flagrante y sancionar con multas o partidos de suspensión.*

13. FALTA TÉCNICA:

- *Sigue habiendo la sensación de que hay jugadores/entrenadores a los que se les permite más que a otros, provocando un sentimiento de discriminación.*
- *Sigue existiendo el problema que a veces, estén más pendientes de si un asistente se levanta a hablar con el entrenador jefe o jugador, que lo que sucede en el juego.*

14. INSTANT REPLAY:

- *Ha sido de gran utilidad, parando un poco el juego, pero necesario.*
- *Valorar como posible el hecho de que los dos entrenadores se reúnan con sus equipos durante la revisión de las imágenes. Mismo criterio para todos.*



ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE ENTRENADORES DE BALONCESTO